


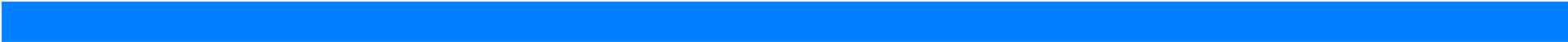
ニコニコ技術部東海勉強会

---


# ただしいケンカの売り方

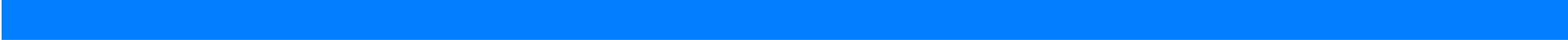
rerofumi (不在通知P)

2008/10/12



**「ほ う … … 」**





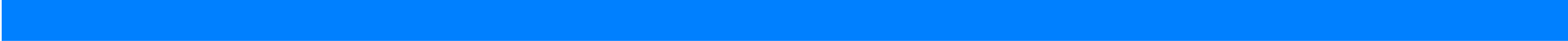
---

あなたは正しく

**「ほ う … … 」**

が使えていますか？






---

正しいケンカ売りは  
もの作りの世界を変えますよ

たぶん

本日語るのとはそんなお話。



# ニコニコ動画での流行廃り

---

- ニコニコ動画上では流行のネタというものが存在する

レッツゴー陰陽師、テニミュ、  
ごっすん、ハルヒ、  
らき☆すた、俺のターン……

- それらが短時間でもものすごい盛り上がりを見せ、そして世代交代していく

# 盛り上がるとはどういうことか？

---

- 一つの動画の再生数が伸びることではない
- 面白かったネタの動画を元にしてさらなるネタ動画が作られる
- 同じネタ、同じジャンルの動画がたくさん作られている状態を盛り上がっているという事が多い

例) ドナルド人気でドナルドMADばかりに

# もの作り系を流行らすには？

---

- そんなニコニコ動画でもの作り系の動画を流行らせるにはどうすればよいのか

## 流行る＝派生動画が作られる

- もの作りでもネタのぱくりと、派生作成によるさらなる昇華が行われていけば良いのではないか

これが仮定条件



---

時はさかのぼって、2007年5月19日

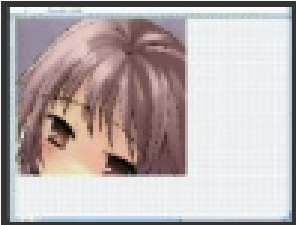




# 「Excelで長門」のとき

- 「Excelで長門有希」が投稿され大人気を博す  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm318439>

SMILEVIDEO



07年05月19日 18:01 投稿  
Excelで長門有希  
うまく視覚化できない。情報の伝達に齟齬が発生するかもしれない。でも観て。解説  
→sm331948

3:12  
再生:304,171  
コメント:23,106  
マイリスト:3,191

がんばれ うめえええええ ちよwww  
wktk 確かに知恵が有れば出

- 私はこれを見て「なるほどこれは良い着眼点だ」と思うと同時に「たいしたことではないな」とも思った

# 作ってみた

- 早速同等の事を行えるツールを作成し、自分のブログに掲載した

<http://www.fumi2kick.com/rrtalk/archives/835>

## Excel のセルでドット絵

ニコニコ動画に「Excelで長門有希」という動画があってちょっとおもしろえと思った。  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm318439>

Excel のセル 1つを 1ドットとして背景色をビットマップかなんかから抽出して割り当てるのだ。これで Excel 上にでっかい絵が描ける。

おもしろえと思ったのでやってみた。



BMPを読み込んで 15bit color の数値を CSV 出力するアプリを殴り書き。

※教訓1: そんなの簡単にできるよ、じゃなくて実際にやってみましょう

# エンジニアとして嫉妬

- しかし、まねっこで投稿された「Wordで巴有希奈」も併せて人気を博しておりニコニコ上では賛辞のコメントが踊っていた  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm324900>

SMILEVIDEO

07年05月20日 19:23 投稿

Wordで巴有希奈

「長門有希ちゃんが「禁じられたWord(推奨されたExcel)」と歌ってたけど、ちゃんと大丈夫だったから。...

8:27  
再生: 40,792  
コメント: 3,269  
マイリス: 264

きしめえええええええ 皆い ウマウ  
マ~~~~~(\* V\* 重い...

- それを眺めているとちょっぴり面白くない

(この程度の技術力で.....、発想はすげえけど.....)


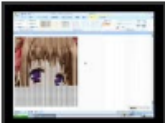
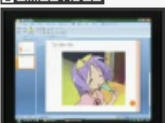
# 嫉妬するなら同じ舞台上

- Excel, Word と来ていたのでOffice御三家をそろえるために「PowerPointで終つかさ」を作成、同じ土俵で勝負することにした  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm341499>



※教訓2: 評価されるためには同じ場、同じメディアで行いましょう

# 「〇〇で××」

 <p>SMILEVIDEO 07年05月19日 18:01 投稿 <b>Excelで長門有希</b> うまく視覚化できない。情報の伝達に詛語が発生するかもしれない。でも観て。解説 →sm331948</p> <p>3:12 再生:304,171 コメント:23,106 マイリス:3,191</p> <p>がんばれ うめえええええ ちよwww wktk 確かに知識が有れば出</p>	 <p>SMILEVIDEO 07年05月20日 19:23 投稿 <b>Wordで巴有希奈</b> 「長門有希ちゃんが「禁じられたWord(推奨されたExcel)」と歌ってたけど、ちゃんと大丈夫だったから。...</p> <p>8:27 再生:40,792 コメント:3,269 マイリス:264</p> <p>きしめええええええ 旨い ウマウマ~~~~(* V* 重い...</p>	 <p>SMILEVIDEO 07年05月24日 08:39 投稿 <b>PowerPointで終つかさ</b> パワボも仲間に入れてやってください。ぼるさみこす。</p> <p>1:58 再生:55,748 コメント:1,080 マイリス:188</p> <p>なんで、パワボでこれ タイプ早いなw うp主皆めええ...</p>
---	---	--

- このOffice御三家で絵を描くシリーズは当時ちょっとだけ話題になり「〇〇で××」というタグでクラスター化していった
- 技術系「才能の無駄使い」の元祖みたいなもの

# その時に生み出された動画

- 「〇〇で××」タグはちょこっとだけ盛り上がり、様々なアイデアで動画が投稿されていく


「Wiiの写真チャンネルで、柊かがみ」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm363485>

「文字列でらき☆すたOPを再現してみた」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm398526>

「C#でつるぺったん」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm430947>

などはこのときに作られた作品

SMILEVIDEO 07年05月28日 05:33 投稿  
**Wiiの写真チャンネルで、柊かがみ**  
大局を見つめよ。でも999の壁が立ちふさが  
る。パワボの時(sm341499)はつかさだったの  
で、今度はかがみで。



3:00  
再生:203,997  
コメント:24,712  
マイリス:2,741

おおおお おお おおおおおおおおお  
ひますぎ うごああ...

SMILEVIDEO 07年06月03日 21:02 投稿  
**文字列でらき☆すたOPを再現してみた**  
あらかじめ作っておいた文字列をjavascriptで  
ひたすら書き出してるだけ。音は後付け。1:40  
からいちお中...



3:04  
再生:591,421  
コメント:28,921  
マイリス:12,337

感動した！ wwwwww すげえ  
wwwwww すげええええwww  
wwwwww...

SMILEVIDEO 07年06月10日 11:47 投稿  
**C#でつるぺったん**  
現実逃避で作ったプログラムです。GUI上の  
フォトモザイクを構成している画像をクリック  
すると、クリック...



2:37  
再生:38,676  
コメント:1,286  
マイリス:220

クアッドなんやらかw アドベントチルノ  
レン おお！ すごすぎ すげええええ  
ええ...

# 動画間リンクの希薄さ

---

- このときのプチムーブメントは「〇〇で××」というタグのみで繋がっている状態
- 「〇〇で××」のタグを頻繁にチェックしている人しか、動画間の類似性がわからなかった
- さらに、当時暴れ回っていたタグ荒らしに全部タグを消されるといった事件が起き60個以上あった動画は散り散りに
- 現在一部が復刻されてはいるが、当時の動画すべてが含まれているわけではなかったりする

# 一方向リンクの寂しさ

「日本語プログラミング言語で××」  
(<http://www.nicovideo.jp/watch/sm397793>  
現在は削除されて無い)  
という人がいたので

「Scratchで小神あきら」  
(<http://www.nicovideo.jp/watch/sm401198>)  
なる動画を作って対抗してみた。

削除済みデータ無し

↑  
対抗



SMILEVIDE0 07年06月04日 09:43 投稿  
[Scratchで小神あきら](#)  
日本語プログラム言語の人(sm397793)に対  
抗意識を燃やし、Scratchでどうにかしてみ  
た。ScratchはMITで開...

3:59  
再生:3,347  
コメント:151  
マイリスト:18

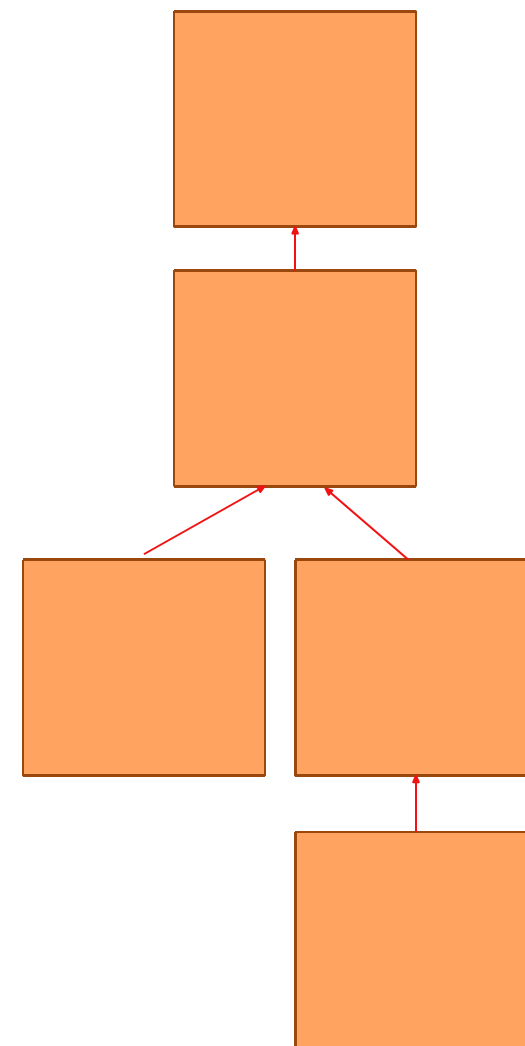
<http://scratch.mit.edu> Scratch日本語  
版でま wtkk ほほう 乙www  
へー 芸の細...

相手は見えていないらしく反応が無い → しょぼーん



# 動画の連携を考える


- 連鎖で動画が作られているといっても、反応動画を作る方が一方的にリスペクトするばかりでネタ元にされた動画作者はそれを知るすべがほとんど無いといったあたりにニコニコ動画の構造的限界を感じる
- ネタをばくって対抗した方にとってみては、ネタ元が尊敬の対象なので反応してもらえるとめっちゃくちゃうれしい
- そのへんなんとかできないものかという問題



# 初音ミクが来ない？来た？

- 動画間リンクを考えているさなか、2007年8月31日「初音ミク」が発売される
- そして「初音ミクが来ない？来た？」騒動が勃発  
「初音ミクが来ない？来た？ (最終版)」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1051497>

SMILEVIDEO



07年09月13日 22:27 投稿  
**初音ミクが来ない？来た？ (最終版)**  
ニコニコで起こった微笑ましい騒動をまとめました。昨今の殺伐としたニコニコ動画で、久しぶりに素直に...

11:35  
再生:197,342  
コメント:18,302  
マイリス:5,988

Ysちゃうやろ サーセンwwwwww なるほどww 恐れていたww www ...

- ワンカップP伝説の起点、知らない人は今すぐ見に行け

# 驚きのつつこみ動画

- ワンカップP(その頃は名無し)の「初音ミクが来ないのでスネています」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm974991>  
に対しての

SMILEVIDEO 07年09月03日 01:18 投稿  
**初音ミクが来ないのでスネています**  
アマゾンで予約してたのに当日に初音さんが来ないので、完全に週末のラッシュに乗り損ねてしまいました...

刑部は阿保 サトシ 頑張れ！ 本当コメ少ない！^^b こんなにコメ少なかったきゃーw ...

@BGI1

0:27  
再生: 65,627  
コメント: 254  
マイリスト: 316

- otomania氏の突っ込み動画「初音ミクが来たのでスネていません」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm977517>

SMILEVIDEO 07年09月03日 18:15 投稿  
**初音ミクが来たのでスネていません**  
sm974991がとても面白かったのでリスペクト。歌詞の内容がアレですが悪意は本当にありませんし、喧嘩を...

あんたかwww わPiに喧嘩売ってるのなんとwww w...

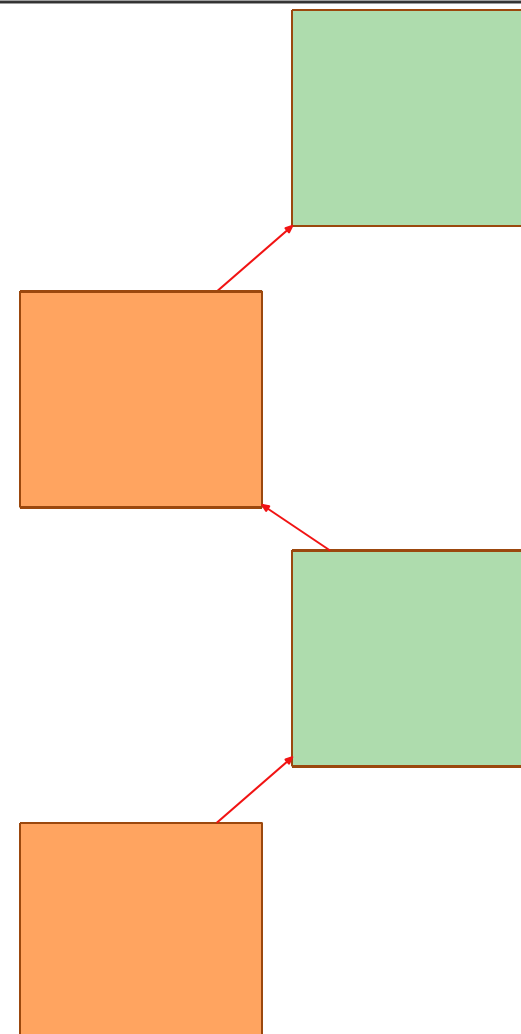
@BGI1

0:26  
再生: 54,744  
コメント: 427  
マイリスト: 147

- これを見たとき心底びっくりした。

# 何が新しくなったのか

- 動画説明文にて  
「sm\*\*\*\*\*の動画に影響されて作りました」  
とか語るのがせいぜいだったそれまでの動画間リンクとは全く  
違い  
動画の中身でもって、別の動画に対してダイレクトにコミュニケーションを取っている



## あと、もう一歩

---

### これはすごい

- もう一歩踏み出すことで新しい動画間コミュニケーションが形成されるに違いないと確信
- というわけでその一歩を進めるために「初音ミクが来ない？来た？」騒動に参加していく事になる

## 動画を軸とした 双方向コミュニケーション

---

- そしてワンカップPがネタにのり、otomania氏と私(不在通知P)を意識した内容の動画を作成
- これをもって動画を使って作者間での双方向コミュニケーションが成立した
- あらゆる意味で記念碑的な瞬間

**※教訓3: 反応動画を作成することはネタ元へのリスペクトを表明し、視聴者をネタ元へ誘導する意味を持ちます**

# そしてニコニコ技術部の胎動

- ここからはニコニコ技術部のお話
- 2007年9月23日に例のはちゅね時計が投稿される「初音ミク(はちゅねミク)のねぎ回しを実際に作ってみました」  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1122467>
- これは面白い、工作動画をプッシュして世界を広げようと思った

SMILEVIDEO



07年09月23日 14:53 投稿  
初音ミク(はちゅねミク)のねぎ回しを実際に作ってみました  
こんなものまで作ってしまったが中毒性はまったく無いな。あとネギ重過ぎます。第二弾 sm1178828 第三弾...

1:38  
再生: 35,575  
コメント: 995  
マイリス: 140

一周年と聞いて グロ動画wwwwww  
wwwwww いたいいたい もしやwww...

# もの作り動画を盛り上げるには

- そのための手順は既に確立しているではないか
- 反応動画を作成しよう、迅速に
- それがはちゅね時計動画を広める最善の策

そしてネギ振り動画は連鎖を続け、今に至る



## ニコニコ技術部は最初から コミュニケーションが存在していた

---

- つまり、ニコニコ技術部はタグができた最初の時から既に動画間コミュニケーションが存在していた次第
- ネタでネタに返す「ケンカ売り」の構造は、深いリスペクトの現れでもある
- そして、楽しく面白いケンカ売りがニコニコ技術部の世界を広げていった

# まとめ

---

ニコニコ動画はネタを中心とした  
コミュニケーションの場


相手を意識した動画作成が、  
お祭りとコミュニケーションを生み出す



---

「ノリで作る」

新しい形の  
エンジニアリングエンタテインメント




ようこそ!!

ニコニコ技術部というお祭りの場へ





おしまい

